

REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI W UKŁADANIU PUZZLI

1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin (dalej: „Regulamin”) określa warunki i zasady, na jakich odbywają się II Mistrzostwa Polski w układaniu puzzli, które odbędą się w dniach 08.08.2026 r. - 09.08.2026 r. w Olsztynie, w Hali Urania, przy al. Marszałka Józefa Piłsudskiego 44 (dalej: „Mistrzostwa”).
2. Organizatorami Mistrzostw są:
 - a) Spółka Hala Olsztyn Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Olsztynie przy al. Marszałka Józefa Piłsudskiego 44 (dalej: „Organizator”).
 - b) Polskie Stowarzyszenie Puzzle, z siedzibą w Gdyni przy ul. Stefana Ramuła 33b/10 (dalej: „Współorganizator”).
3. Za kwestie techniczno-organizacyjne związane z obiektem odpowiada Organizator, natomiast za przeprowadzenie turnieju i jego stronę sportową odpowiada Współorganizator.
4. Administratorem danych osobowych uczestników w zakresie rejestracji, list startowych oraz wyników jest Polskie Stowarzyszenie Puzzle. Hala Olsztyn Sp. z o.o. może przetwarzać dane osobowe uczestników jako odrębny administrator w zakresie związanym z obsługą obiektu oraz zapewnieniem bezpieczeństwa, zgodnie z własnymi zasadami przetwarzania danych.
5. Mistrzostwa przeprowadzone będą na obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Wydarzenie nie stanowi imprezy masowej w rozumieniu ustawy z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych.
7. Zapisy poprzez kupno pakietów rejestracyjnych trwają od 1.06.2026, 19:00 do 31.07.2026, 23:59 lub do wyczerpania pakietów rejestracyjnych.
8. Nie przysługuje zwrot pakietów rejestracyjnych z inicjatywy uczestnika. W przypadku odwołania Mistrzostw przez Organizatorów opłata za pakiet rejestracyjny podlega zwrotowi na zasadach określonych w Regulaminie sprzedaży. Zmiana programu Wydarzenia, która nie wpływa na możliwość udziału w opłaconej kategorii w terminie Wydarzenia, nie stanowi podstawy do zwrotu opłaty.
9. W przypadku zmian w składzie pary lub drużyny należy przesłać stosowną informację na adres e-mail: mistrzostwa@pspuzzlowe.com najpóźniej do dnia 31.07.2026 r. do godz. 23:59. Dochowanie powyższego terminu gwarantuje uwzględnienie uczestników na oficjalnej liście startowej. Zmiany zgłoszone po wskazanym terminie będą rozpatrywane indywidualnie, jednak nie gwarantują przygotowania imiennego pakietu startowego ani plakietki imiennej znajdującej się na stole startowym.
10. Szczegółowy harmonogram Mistrzostw:
Sobota, 08.08.2026
09:00 – 11:00 – I runda eliminacyjna w kategorii indywidualnej
11:30 – 13:30 - II runda eliminacyjna w kategorii indywidualnej
13:30 – 15:00 – przerwa
15:00 – 16:15 – I runda eliminacyjna w kategorii par
16:45 – 18.00 – II runda eliminacyjna w kategorii par

Niedziela, 09.08.2026

09:00 – 11:00 – Kategoria drużynowa

11:30 – 12:45 – Finał w kategorii indywidualnej

13:15 – 14:15 – Finał w kategorii par

14:30 – 14:45 – Rozdanie nagród

11. Rejestracja do uczestnictwa w Mistrzostwach jest równoznaczna z akceptacją wszystkich postanowień Regulaminu.
12. Mistrzostwa nie są grą losową, loterią fantową zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 roku.
13. Podanie danych niezbędnych do rejestracji i udziału w Mistrzostwach jest warunkiem udziału (wykonanie umowy), natomiast zgody dodatkowe (np. na wykorzystanie wizerunku w materiałach promocyjnych wykraczających poza relację z wydarzenia) są dobrowolne i nie wpływają na możliwość udziału w Mistrzostwach.
14. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Mistrzostw, w tym w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń oraz wyłonienia laureatów Mistrzostw, Organizator i Współorganizator powołają komisję (dalej: „Komisja”), w której w skład wejdą 3 osoby wskazane przez Organizatora i Współorganizatora.
15. Uczestnik, akceptując Regulamin, potwierdza zapoznanie się z Polityką Prywatności Współorganizatora oraz przyjmuje do wiadomości zasady przetwarzania jego danych osobowych (imię, nazwisko, wynik sportowy) przez Współorganizatora w celu przeprowadzenia Mistrzostw, ogłoszenia wyników oraz ich publikacji na stronie internetowej Współorganizatora, w mediach społecznościowych oraz na platformie puzzlerresults.eu. Dane przetwarzane są na podstawie z art. 6 ust. 1 lit. b oraz lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO). Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz prawo sprzeciwu wobec przetwarzania danych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f RODO.
16. Podczas wydarzenia mogą być wykonywane zdjęcia oraz nagrania wideo dokumentujące jego przebieg. Wizerunek uczestników może być utrwalany i rozpowszechniany w materiałach dokumentacyjnych oraz informacyjnych związanych z wydarzeniem na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
17. W przypadku wykorzystania wizerunku w celach promocyjnych wykraczających poza relację z wydarzenia, zgoda uczestnika będzie zbierana odrębnie. W zakresie danych przetwarzanych na podstawie zgody (np. wizerunku, jeżeli zgoda jest wymagana), uczestnik ma prawo do jej cofnięcia w dowolnym momencie.
18. Uczestnik, rejestrując drużynę lub parę, oświadcza, że posiada zgodę wszystkich zgłaszanych osób na przekazanie ich danych osobowych Organizatorowi oraz ponosi pełną odpowiedzialność za prawidłowość i zgodność z rzeczywistością danych podanych podczas rejestracji.

2. Cel Mistrzostw

Celem Mistrzostw jest wyłonienie najlepszych uczestników w trzech kategoriach:

- a) Kategoria Indywidualna, w której weźmie udział maksymalnie 300 uczestników,
- b) Kategoria Par, w której weźmie udział maksymalnie 150 par,
- c) Kategoria Drużynowa, w której weźmie udział maksymalnie 75 drużyn (składających się z 3 lub 4 osób).

Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia liczby uczestników, wówczas o tym fakcie wszyscy uczestnicy zostaną poinformowani.

3. Warunki uczestnictwa

1. W Mistrzostwach Polski w Układaniu Puzzli może wziąć udział każda osoba pełnoletnia, niezależnie od obywatelstwa czy miejsca zamieszkania.
2. Uczestnictwo w Mistrzostwach jest dobrowolne.
3. Każdy może wziąć udział w Mistrzostwach we wszystkich trzech kategoriach.
4. Do oficjalnej klasyfikacji Mistrzostw Polski wliczane będą wyłącznie osoby, które mieszkają na stałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub posiadają obywatelstwo polskie. Podczas zapisów uczestnik będzie zobowiązany zaznaczyć odpowiedni checkbox, jeśli nie posiada obywatelstwa polskiego i nie mieszka na stałe w Polsce, co pozwoli organizatorom prawidłowo ustalić klasyfikację.
5. Każdy uczestnik otrzymuje jeden pakiet startowy, niezależnie od liczby kategorii, w których bierze udział.
6. W celu dokonania opłaty za pakiet rejestracyjny konieczne jest dokonanie rejestracji oraz podanie niezbędnych danych umożliwiających dokonanie płatności i odbioru zakupionego pakietu, poprzez wypełnienie formularza zamówienia na stronie internetowej pspuzzlowe.com
Zamówienia można składać 24 godziny na dobę przez 7 dni w tygodniu. Zamówienia w formie elektronicznej realizowane są niezwłocznie po opłaceniu.
7. Realizacja zamówienia nastąpi pod warunkiem dostępności pakietów rejestracyjnych u Współorganizatora Wydarzenia oraz skutecznego dokonania płatności przez Kupującego. W przypadku braku realizacji płatności przez Kupującego, w czasie określonym przez operatora płatności elektronicznych, zamówienie, którego niezrealizowana płatność dotyczy, otrzymuje status „ANULOWANE”. Wówczas Sprzedawca ma prawo do odstąpienia od umowy sprzedaży zawartej z Kupującym.
8. Realizacja zamówień następuje według kolejności wpływu potwierdzonych i opłaconych zamówień na pakiety rejestracyjne, aż do wyczerpania się pakietów rejestracyjnych.
9. Nieprawidłowo wypełnione formularze zamówienia nie będą realizowane, o czym Kupujący zostanie przez Sprzedawcę powiadomiony.
10. Warunkiem udziału w Mistrzostwach jest odebranie pakietu startowego przez uczestnika, a w przypadku kategorii Par lub Drużynowej – przez co najmniej jednego członka pary lub drużyny.
 - a) 07.08.2026 r. w godzinach 15:00 - 18:00,
 - b) 08.08.2026 r. w godzinach 08:10 - 09:30,
 - c) Lub najpóźniej 30 minut przed rozpoczęciem każdej kategorii (nie dotyczy rundy finałowej indywidualnej i par).
11. Organizator może zweryfikować tożsamość uczestnika w celu potwierdzenia zgodności danych z rejestracją w celu odebrania pakietu startowego wyłącznie do wglądu, bez kopiowania i utrwalania.
12. Zabronione są zmiany w składzie w Kategorii Par i w Kategorii Drużynowej po rozpoczęciu trwania Mistrzostw.
13. Uczestnicy mogą korzystać z własnych sorterów (tacek) o wymiarach maksymalnych 30 x 42cm (A3), w taki sposób, aby nie przeszkadzać osobie układającej obok.
14. Zabrania się wnoszenia własnego oświetlenia na teren konkursu.

15. Uczestnik, który nie stawia się przy stanowisku w momencie rozpoczęcia odliczania czasu, może przystąpić do układania, jednak czas nie zostanie wydłużony. Uczestnik, który nie odbierze pakietu startowego w wyznaczonym terminie, traci prawo udziału w Mistrzostwach.

4. Przebieg konkursu

1. Uczestnicy układają puzzle na czas.
2. Kategoria Indywidualna oraz Kategoria Par składają się z dwóch etapów: dwie rundy eliminacyjne i finały, a Kategoria Drużynowa składa się z jednego etapu.
3. Współorganizator dokonuje przydziału uczestników do poszczególnych rund eliminacyjnych w Kategorii Indywidualnej oraz w Kategorii Par. Przydział odbywa się losowo, a w przypadku posiadania wyników z poprzednich edycji Mistrzostw — może uwzględniać również rezultaty osiągnięte przez uczestników w latach wcześniejszych.
4. Przydział do rund eliminacyjnych jest ostateczny i nie podlega zmianie na prośbę uczestnika, niezależnie od przyczyn zgłaszanych przez uczestnika.
5. Zadaniem do wykonania w eliminacjach w Kategorii Indywidualnej jest ułożenie w czasie 120 minut, nowej, nieopublikowanej wcześniej układanki w liczbie 500 elementów, a zapoznanie się ze wzorem następuje w chwili rozpoczęcia odliczania czasu. Każda osoba otrzyma wzór układanki ukryty w nieprzezroczystej torbie. Do finału awansuje 50% najszybszych uczestników z każdej rundy eliminacyjnej. W przypadku remisu na ostatnim miejscu, wszyscy uczestnicy z tym samym wynikiem przechodzą do finału. Wśród finalistów musi znaleźć się co najmniej 140 osób spełniających kryteria udziału w oficjalnej klasyfikacji Mistrzostw Polski (tj. posiadających obywatelstwo polskie lub mieszkających na stałe w Polsce).
Jeżeli wśród 75 najlepszych wyników eliminacji znajduje się więcej niż 5 osób niespełniających tych kryteriów, do finału awans uzyskują jedynie uczestnicy z najlepszymi wynikami spośród tej grupy, maksymalnie 5 osób. Pozostali uczestnicy niespełniający kryteriów klasyfikacji są pomijani, a ich miejsca zajmują kolejni uczestnicy z najwyższymi wynikami, którzy spełniają kryteria klasyfikacji.
6. Zadaniem do wykonania w finale w Kategorii Indywidualnej jest ułożenie w czasie 75 minut, nowej, nieopublikowanej wcześniej układanki w liczbie 500 elementów, a zapoznanie się ze wzorem następuje w chwili rozpoczęcia odliczania czasu. Każdy uczestnik otrzyma wzór układanki ukryty w nieprzezroczystej torbie. Uczestnicy z eliminacji, którzy przeszli do finału, będą przydzieleni do stołów zgodnie z kolejnością ukończenia układanki w eliminacjach. Mistrzem Polski w Kategorii Indywidualnej zostanie osoba, która wykona zadanie finałowe w najkrótszym czasie. Jeżeli żaden z uczestników nie ukończy układania w czasie 75 minut, zwycięży ten kto poprawnie ułoży najwięcej elementów w czasie 75 minut, przy czym do ułożonych elementów wliczają się minimum 3 połączone ze sobą puzzle.
7. Zadaniem do wykonania w eliminacjach w Kategorii Par jest ułożenie w czasie 75 minut nowej, nieopublikowanej wcześniej układanki puzzli w liczbie 500 elementów, przy czym każda z Par otrzyma wzór układanki ukryty w nieprzezroczystej torbie, a zapoznanie się ze wzorem następuje w chwili rozpoczęcia odliczania czasu. Do finału awansuje 50,66% najszybszych par z każdej rundy eliminacyjnej (maksymalnie 76). W przypadku remisu na ostatnim miejscu, wszystkie pary z tym samym wynikiem przechodzą do finału. Wśród finalistów musi znaleźć się co najmniej 70 duetów spełniających kryteria udziału w oficjalnej klasyfikacji Mistrzostw Polski (tj. posiadające obywatelstwo polskie lub mieszkające na stałe w Polsce).
Jeżeli wśród 38 najlepszych wyników eliminacji znajduje się więcej niż 3 duety niespełniające tych kryteriów, do finału awans uzyskują jedynie 3 najlepszych par spośród tej grupy.

Pozostałe pary niespełniające kryteriów klasyfikacji są pomijane, a ich miejsca zajmują kolejne duety z najwyższymi wynikami, które spełniają kryteria klasyfikacji.

8. Zadaniem do wykonania w finale w Kategorii Par jest ułożenie w czasie 60 minut, nowej, niepublikowanej wcześniej układanki w liczbie 500 elementów. Każda z Par otrzyma wzór układanki ukryty w nieprzezroczystej torbie, a zapoznanie się ze wzorem następuje w chwili rozpoczęcia odliczania czasu. Uczestnicy z eliminacji, którzy przeszli do finału będą przydzieleni do stołów zgodnie z kolejnością ukończenia układanki w eliminacjach. Mistrzem Polski w Kategorii Par zostanie para, która wykona zadanie finałowe w najkrótszym czasie. Jeżeli żadna z par nie ukończy układania w wyznaczonym czasie, zwycięży ta para, która poprawnie ułoży najwięcej elementów, przy czym do ułożonych elementów wliczają się minimum 3 połączone ze sobą puzzle.
9. Zadaniem do wykonania w Kategorii Drużynowej jest ułożenie w czasie 2 godzin dwóch nowych, niepublikowanych wcześniej układanek z puzzli w liczbie 1000 + 500 elementów. Drużyny otrzymają wzory układanek ukryte w nieprzezroczystej torbie, a zapoznanie się ze wzorem następuje w chwili rozpoczęcia odliczania czasu. Kolejność układania wzorów jest określona przez Organizatora poprzez ponumerowanie worków, co jest wiążące dla wszystkich drużyn. Nie można rozpocząć układania drugiego wzoru, do czasu aż pierwszy nie zostanie poprawnie ułożony, o czym decyduje sędzia weryfikując jednocześnie czas ukończenia układania wpisując go do protokołu. Mistrzem Polski w Kategorii Drużynowej zostanie drużyna, która wykona zadanie w najkrótszym czasie. Jeżeli żadna z drużyn nie ukończy układania w wyznaczonym czasie, zwycięży ta drużyna, która poprawnie ułoży najwięcej elementów, przy czym do ułożonych elementów wliczają się minimum 3 połączone ze sobą puzzle.
10. Jeżeli uczestnicy nie ukończą układania w wyznaczonym czasie, pozostałe nieułożone puzzle lub ułożone w grupie mniejszej niż 3 sztuki, uczestnicy dzielą w 10 elementowe grupy puzzli, które następnie zostaną policzone i zaprotokołowane przez wolontariusza. Jeśli układanka ma braki, a puzzle nie zostanie odnaleziony po zatrzymaniu czasu, uczestnik nie ponosi żadnej kary. Jeśli puzzle został zgubiony (odnaleziony po zatrzymaniu czasu i spisaniu wyniku przez wolontariusza), za każdy brakujący element dolicza się 10 sekund. Na tej podstawie zostają ustalone kolejne miejsca uczestników w Mistrzostwach.
11. Opłata za pakiety rejestracyjne wynosi odpowiednio:
 - a) 60,00 zł za uczestnika w Kategorii Indywidualnej,
 - b) 100,00 zł za parę w Kategorii Par,
 - c) 120,00 zł za drużynę w Kategorii Drużynowej.
12. Rozstrzygnięcie Mistrzostw przez Komisję nastąpi w dniu 09.08.2026 r. po ułożeniu puzzli przez wszystkich uczestników lub do zakończenia czasu wyznaczonego na ułożenie.

5. Nagrody w Mistrzostwach

1. Ceremonia wręczenia nagród we wszystkich kategoriach odbędzie się w dniu 09.08.2026 r., o godzinie 14:30.
2. Nagrodzone zostaną **co najmniej 3** miejsca w każdej z kategorii.
3. Planowane nagrody w Mistrzostwach w Kategorii Indywidualne obejmują w szczególności:
 - a) **Mistrz Polski** – akcesoria puzzlowe, puzzle, pakiet na udział w konkursie „Szybkie Puzzle”, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
 - b) **II miejsce** – akcesoria puzzlowe, puzzle, pakiet na udział w „Szybkie Puzzle”, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;

- c) **III miejsce** – akcesoria puzzlowe, puzzle, pakiet na udział w „Szybkie Puzzle”, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
- 4. Planowane nagrody w Mistrzostwach w Kategorii Par obejmują w szczególności:
 - a) **I miejsce** – akcesoria puzzlowe, puzzle, pakiet na udział w konkursie „Szybkie Puzzle”, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
 - b) **II miejsce** - akcesoria puzzlowe, puzzle, pakiet na udział w konkursie „Szybkie Puzzle”, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
 - c) **III miejsce** - akcesoria puzzlowe, puzzle, pakiet na udział w konkursie „Szybkie Puzzle”, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
- 5. Planowane nagrody w Mistrzostwach w Kategorii Drużynowej obejmują w szczególności:
 - a) **I miejsce** – akcesoria puzzlowe, puzzle, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
 - b) **II miejsce** - akcesoria puzzlowe, puzzle, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
 - c) **III miejsce** - akcesoria puzzlowe, puzzle, gra planszowa, roczny abonament premium w aplikacji „Puzzle Tracker”, zestaw LEGO;
- 6. Zwycięzcom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród, jak również zamiany nagrody na inną rzecz ani ekwiwalent pieniężny. Prawo do nagrody nie może zostać przeniesione na inną osobę.
- 7. Organizator zastrzega sobie prawo do **zwiększenia** puli nagród lub przyznania dodatkowych wyróżnień. Wartość pojedynczej nagrody rzeczowej nie przekroczy kwoty 2000 pln, co uprawnia do zwolnienia z podatku dochodowego od nagród.

6. Prawidłowość przebiegu Mistrzostw

- 1. Kontrolę prawidłowości przebiegu Mistrzostw sprawuje Współorganizator.
- 2. W przypadku naruszenia zasad niniejszego Regulaminu uczestnik zostaje wykluczony z udziału w Mistrzostwach. Jeśli Regulamin naruszył jeden z uczestników Mistrzostw z Kategorii Par lub Drużynowej, automatycznie wykluczona zostaje Para lub cała drużyna.

7. Reklamacje

- 1. Reklamacje dotyczące przebiegu Mistrzostw należy składać w formie pisemnej. Reklamacje należy kierować na adres Współorganizatora, w terminie, nie później niż, 30 dni od dnia zakończenia Mistrzostw. Reklamacja powinna zawierać: imię i nazwisko uczestnika zgłaszającego reklamację; kategorię Mistrzostw, której dotyczy reklamacja; dokładny adres zwrotny uczestnika zgłaszającego reklamację; dokładny opis i powód reklamacji.
- 2. Zgłoszone reklamacje będą rozpatrywane przez Współorganizatora nie później niż 14 dni, liczonych od dnia wpłynięcia reklamacji do biura Współorganizatora. Zainteresowani zostaną poinformowani o rozpatrzeniu reklamacji listem poleconym.
- 3. Niezależnie od postępowania reklamacyjnego uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia roszczeń w sądzie powszechnym właściwym według przepisów kodeksu postępowania cywilnego.

8. Postanowienia końcowe

1. Wszyscy uczestnicy Mistrzostw zobowiązani są do działania zgodnie z postanowieniami Regulaminu oraz obowiązującymi przepisami prawa.
2. Uczestnikom nagrodzonym w Mistrzostwach, oprócz nagrody przewidzianej Regulaminem, nie przysługuje żadne dodatkowe wynagrodzenie.
3. W kwestiach nieobjętych postanowieniami Regulaminu, stosuje się właściwe przepisy prawa polskiego.
4. Organizator i Współorganizator zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie, o ile nie wpływają one na prawa nabyte uczestników. Zmiany Regulaminu będą publikowane na stronie internetowej Współorganizatora.

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników zawodów sportowych - Mistrzostwach

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO), informujemy, że:

1. **Administratorem danych osobowych** jest Polskie Stowarzyszenie Puzzle, z siedzibą w Gdyni, ul. Stefana Ramułta 33b/10, 81-241 Gdynia kontakt: kontakt@pspuzzle.com
2. Cele przetwarzania danych:
 - organizacja i przeprowadzenie mistrzostw w układaniu puzzli,
 - publikacja wyników uczestników (imię, nazwisko, wynik) na stronie internetowej Współorganizatora, w mediach społecznościowych, w materiałach promocyjnych, oraz na platformie puzzleresults.eu,
 - dokumentacja fotograficzna i/lub wideo z wydarzenia.
3. Podstawa prawna przetwarzania:
 - art. 6 ust. 1 lit. b RODO – wykonanie umowy (udział w Mistrzostwach),
 - art. 6 ust. 1 lit. f RODO – prawnie uzasadniony interes administratora.
4. Zakres przetwarzanych danych:
 - imię i nazwisko,
 - wynik sportowy,
 - wizerunek.
5. Odbiorcy danych:
 - osoby odwiedzające stronę internetową organizatora,
 - użytkownicy mediów społecznościowych,
 - partnerzy i sponsorzy wydarzenia.
6. Okres przechowywania danych:
 - dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów przetwarzania a w przypadku wyników Mistrzostw – przez okres prowadzenia archiwum wyników wydarzenia
 - Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz prawo sprzeciwu wobec przetwarzania danych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f RODO. W zakresie danych przetwarzanych na podstawie zgody (np. wizerunku, jeżeli zgoda jest wymagana), uczestnik ma prawo do jej cofnięcia w dowolnym momencie.
7. Prawa osoby, której dane dotyczą:
 - prawo dostępu do danych,

- prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
- prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie,
- prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

8. Dobrowolność podania danych:

- Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w Mistrzostwach.